

Programujemy w języku scratch

Napisano dnia: 2018-07-04 09:19:52

Scratch to edukacyjny język obiektowy, stworzony jako środek do nauczania podstaw programowania. Język ten umożliwia tworzenie interaktywnych historyjek, animacji, gier, muzyki. Uczniowie Szkoły Podstawowej w Płóczkach Górnych: Wojciech Jewtuch, Sara Jurkowska oraz Oliwia Drażek programują w Scratchu. Stworzyli gry edukacyjne o tematyce bankowej, które nie tylko są świetną zabawą ale rozwijają sprawność manualną, utrwalają pojęcia bankowe, doskonałą umiejętność liczenia i porównywania wartości liczbowych. Gry zostały opublikowane na szkolnej stronie w zakładce ciekawe linki: www.spploczki.szkolnastrona.pl oraz na blogu SKO: www.szkolneblogi.pl, www.szkolneblogi.pl i cieszą się dużym powodzeniem wśród uczniów.

Jesteśmy pełni podziwu dla umiejętności naszych uczniów!







